

**ONASSIS
STEGI**

VR @ GR

Εικονική Πραγματικότητα – Έρευνα και εφαρμογές στην Ελλάδα σήμερα

24 & 25 Νοεμβρίου 2018 | Μικρή Σκηνή
Σάββατο 24 Νοεμβρίου | 09:30-20:00
Κυριακή 25 Νοεμβρίου | 10:00-20:00

Συναντώντας την Εικονική Πραγματικότητα στη Στέγη. Δύο μέρες αφιερωμένες σε εκείνους που δημιουργούν Εικονική Πραγματικότητα, αλλά και σε όσους θέλουν να την πάνε ένα βήμα πιο πέρα. Ερευνητές, καλλιτέχνες, οργανισμοί και επιχειρήσεις συζητούν σήμερα για την πραγματικότητα του αύριο.

Οι σημερινές τεχνολογίες Εικονικής Πραγματικότητας (Virtual Reality ή VR) είναι πλέον πιο ώριμες από ποτέ, ενώ ταυτόχρονα έχουν γίνει προσιτές στο ευρύ κοινό. Οι προοπτικές και η πρακτική της Εικονικής Πραγματικότητας έχουν αναζωπυρώσει το ενδιαφέρον ερευνητών και καλλιτεχνικών ομάδων, καθώς και επιχειρήσεων που συναγωνίζονται στην ανάπτυξη καινοτόμων εμπειριών, προϊόντων και υπηρεσιών. Η συνάντηση [“VR @ GR”](#) στις 24 και 25 Νοεμβρίου στη Στέγη του Ιδρύματος Ωνάση, που πραγματοποιείται σε συνεργασία με το Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών, αποτελεί την αφετηρία ενός διαλόγου ανάμεσα στις ομάδες που δραστηριοποιούνται στον χώρο της Εικονικής Πραγματικότητας στην Ελλάδα, μέσα από τη συγκέντρωση ερευνητικών, εφαρμοσμένων και καλλιτεχνικών έργων. Θα θέσει, επιπρόσθετα, τα θεμέλια δημιουργίας της ελληνικής κοινότητας για την Εικονική Πραγματικότητα (VR_GR Special Interest Group). Η κοινότητα αυτή θα λειτουργήσει σε συνεργασία και με την υποστήριξη της ελληνικής Ομάδας Ειδικού Ενδιαφέροντος της ACM (Association for Computing Machinery) για την Επικοινωνία Ανθρώπου – Υπολογιστή (Computer Human Interaction - SIGCHI).

ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ

Επιμέλεια και Οργάνωση:

Πρόδρομος Τσιαβός, Ηρακλής Παπαθεοδώρου (Στέγη Ιδρύματος Ωνάση)

Επιστημονική Επιτροπή:

Γεώργιος Λέππουρας (Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου)

Βασίλης Μπουρδάκης (Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας)

Κατερίνα Μανιά (Πολυτεχνείο Κρήτης)

Παναγιώτης Κυριακουλάκος (Πανεπιστήμιο Αιγαίου)
Δημήτρης Χαρίτος (Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών)
Μαρία Ρούσσου (Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών)

Οργανωτική Επιτροπή:
Ιουλιανή Θεωνά (Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο)
Δημήτρης Χαρίτος, Πέννυ Παπαγεωργοπούλου (Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών)

Διαβάστε περισσότερα

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

ΣΑΒΒΑΤΟ 24 ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ

9:30 - 10:00 | Καλωσόρισμα

Δημήτρης Χαρίτος, Ηρακλής Παπαθεοδώρου

10:00 - 11:45 | Session I - Εμπορικές & Δημιουργικές Εφαρμογές VR

NBG Business Seeds

Ομιλητής: Σπύρος Αρσένης
(Εθνική Τράπεζα της Ελλάδας)

Η Ανάπτυξη της Εικονικής Πραγματικότητας στην Ελλάδα: Κλάδοι Έρευνας και Εφαρμογής

Ομιλητές: Ρένια Παπαθανασίου, Χριστίνα Χρυσανθοπούλου
(ViRA, Virtual Reality Applications)

V-commerce: Μια ματιά στο Μέλλον του Λιανικού Εμπορίου

Ομιλητής: Μιχάλης Θεοδωράκης
(#dtmh Digital Studio)

Εφαρμογή Επαξημένης Πραγματικότητας για Υποστήριξη Εργατών σε Αποθηκευτικά Κέντρα

Ομιλητές: Νίκος Φραγκάκης, Σπύρος Μπολιεράκης
(Ερευνητικό Πανεπιστημιακό Ινστιτούτο Συστημάτων Επικοινωνιών & Υπολογιστών, Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών, Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο)

11:45 - 12:00 | Διάλειμμα

12:00 - 13:20 | Session II – Εικαστικές / Δημιουργικές Αναζητήσεις & VR

Εικονική Πραγματικότητα και Χορός

Ομιλήτρια: Κατερίνα Ελ Ράχεμπ
(MADgIK (Management of Data Information and Knowledge Group), Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, Εθνικό & Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών)

New Horizons, Pilot: Αποδομώντας τους «Κανόνες» Προς Μια Πιο Γυναικεία Αφήγηση

Ομιλήτρια: Λουκία Αλαβάνου
(Καλλιτέχνης)

Κινηματογραφικές Εφαρμογές Εικονικής Πραγματικότητας: Διαδραστική Αφήγηση, «Παιγνιοποίηση» και Εικονικά Περιβάλλοντα Εμβύθισης

Ομιλήτρια: Νεφέλη Δημητριάδη
(Εικαστικός, Ελληνικό Ανοιχτό Πανεπιστήμιο / NOUS VR Productions)

13:20 - 14:30 | Μεσημεριανό διάλειμμα

14:30 - 15:50 | Session III - VR, Αλληλεπίδραση & Κοινωνικές Παράμετροι

Αλληλεπίδραση Φυσικά Απομακρυσμένων Χρηστών σε Περιβάλλοντα Μικτής Πραγματικότητας

Ομιλητές: Δαμιανός Γαβαλάς, Βλάσιος Κασαπάκης, Elena Dzardanova
(Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων & Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου)
Διερευνώντας τις Ψυχοκοινωνικές Πτυχές της Αλληλεπίδρασης σε Συνεργασιακά, Διαδικτυακά, Εμβυθιστικά Εικονικά Περιβάλλοντα

Ομιλητές: Κατερίνα Διαμαντάκη, Χάρης Ριζόπουλος, Πέννυ Παπαγεωργοπούλου, Δημήτρης Χαρίτος

(Spatial Media Research Group, Τμήμα Επικοινωνίας και ΜΜΕ, Εθνικό & Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών)

Ανθρώπινη Γνώση, Οπτική Συμπεριφορά και Εμπειρία Χρήστη σε Εφαρμογές Εικονικής / Μικτής Πραγματικότητας: Μελέτες Περιπτώσεων και Αλληλεπιδράσεις

Ομιλητές: Νίκος Αβούρης, Χρήστος Φειδάς

(Human Computer Interaction Group, Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Τεχνολογίας Υπολογιστών, Πανεπιστήμιο Πατρών)

15:50 - 16:00 | Διάλειμμα

16:00 - 17:20 | Session IV - Η Εικονική Πραγματικότητα στην Τριτοβάθμια Εκπαίδευση

Δυναμικοί Τόποι: Σχεδιάζοντας με Μηχανές Παραγωγής Παιχνιδιών

Ομιλητής: Σπύρος Παπαδόπουλος

(Σχολή Αρχιτεκτόνων Μηχανικών, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας)

Αναζητώντας την Εικόνα Μέσα στην Πραγματικότητα και την Πραγματικότητα Μέσα στην Εικόνα: Ένας Απολογισμός (1999 – 2019) / Ελληνογαλλικό Μάστερ ΑΣΚΤ - Paris-8

Ομιλητές: Μάνθος Σαντοριναίος, Σταυρούλα Ζώη

(Ανωτάτη Σχολή Καλών Τεχνών)

15 Χρόνια Διδασκαλίας Αλληλεπιδραστικού Χωρικού Σχεδιασμού στο Τμήμα Αρχιτεκτόνων του Πανεπιστημίου Θεσσαλίας

Ομιλητής: Βασίλης Μπουρδάκης

(Σχολή Αρχιτεκτόνων Μηχανικών, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας)

Υπολογιστικά Γραφικά και Εικονική Πραγματικότητα στο Πολυτεχνείο Κρήτης:

Παραδείγματα Ερευνητικών Προγραμμάτων και Υλοποιήσεων Όπως Εξομοιώσεων Πτήσεων και Σχετική Έρευνα

Ομιλητές: Παναγιώτης Δρακόπουλος, Κατερίνα Μανιά

(Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών, Πολυτεχνείο Κρήτης)

17:20 - 18:40 | Session V – VR και Πολιτισμός

VAReal Cultural Guide: Ένας Συναρπαστικός Νέος Κόσμος για Μουσεία & Γκαλερί

Ομιλητής: Γιώργος Λούμος

(Content Management In Culture – COMIC)

Τεχνολογίες Εικονικής και Μικτής Πραγματικότητας σε Δημόσιες Διαδραστικές Εγκαταστάσεις

Ομιλητής: Σπύρος Βοσινάκης

(Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων & Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου)

Η Δημιουργία και το Ταξίδι του Paul Paul

Ομιλητές: Σωτήρης Γυφτόπουλος, Χάρης Αλισαβάκης

(Another Circus)

Από τη Κνωσό στην Αριάδνη και τη Φαιστό: Ένα Διαχρονικό Ταξίδι στον Εικονικό Χώρο

Ομιλητής: Στέλιος Θωμόπουλος

(Εργαστήριο Ολοκληρωμένων Συστημάτων, Ινστιτούτο Πληροφορικής &

Τηλεπικοινωνιών, Εθνικό Κέντρο Έρευνας Φυσικών Επιστημών «Δημόκριτος»)

17:00 - 20:00 | Παρουσιάσεις Demo

ΚΥΡΙΑΚΗ 25 ΝΟΕΜΒΡΙΟΥ

10:00 - 11:45 | Session VI – VR, Πολιτιστική Κληρονομιά και Περιβάλλον

Εικονική Πραγματικότητα: Προοπτικές στο Μάρκετινγκ, την Προώθηση της Πολιτιστικής Κληρονομιάς και την Εκπαίδευση

Ομιλητές: Λουκάς Κατσικάρης, Ιωάννης Παρχαρίδης
(Bolt Virtual)

Πολιτιστική Κληρονομιά και Εικονική Πραγματικότητα

Ομιλητής: Μιχάλης Κόκκινος
(Mortil)

Παραγωγή Εικονικής Πραγματικότητας στην Πράξη: Από την Περιήγηση Ψηφιακών Κόσμων και τις Διαδρομές Επαυξημένης Πραγματικότητας στις Διαμεσικές Αφηγήσεις

Ομιλητές: Παναγιώτης Κυριακουλάκος, Μοδέστος Σταυράκης
(Τμήμα Μηχανικών Σχεδίασης Προϊόντων & Συστημάτων, Πανεπιστήμιο Αιγαίου)

Ανάπτυξη Ολοκληρωμένης Διαδραστικής Πλατφόρμας Υποθαλάσσιων Εικονικών Εμπειριών για Τουριστικούς και Πολιτιστικούς Φορείς: VirtualDIVER

Ομιλήτρια: Παρασκευή Νομικού
(Τμήμα Γεωλογίας και Γεωπεριβάλλοντος του Πανεπιστημίου Αθηνών, Steficon, Tetragon, Up2metric)

11:45 - 12:00 | Διάλειμμα

12:00 - 13:20 | Session VII - VR Εκπαιδευτικές Εφαρμογές

Εκπαιδευτικές Εφαρμογές για Θέατρα Εικονικής Πραγματικότητας

Ομιλητές: Δημήτρης Εφραίμογλου, Δημήτρης Χριστόπουλος
(Ίδρυμα Μείζονος Ελληνισμού)

Δυνατότητες Μάθησης της Εικονικής Πραγματικότητας

Ομιλητής: Αναστάσιος Μικρόπουλος
(Εργαστήριο Εφαρμογών Εικονικής Πραγματικότητας στην Εκπαίδευση, Παιδαγωγικό Τμήμα Δημοτικής Εκπαίδευσης, Πανεπιστήμιο Ιωαννίνων)

Η Εικονική & Επαυξημένη Πραγματικότητα στην Άτυπη Εκπαίδευση

Ομιλήτρια: Μαρία Ρούσσου
(Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών)

13:20 - 14:30 | Μεσημεριανό διάλειμμα

14:30 - 16:15 | Session VIII - VR στον Τομέα της Υγείας

Εικονική Πραγματικότητα, Εικονικός Άνθρωπος και Εφαρμογές Βιοϊατρικής Μηχανικής

Ομιλητές: Κωνσταντίνος Μουστάκας
(Τμήμα Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Τεχνολογίας Υπολογιστών, Πανεπιστήμιο Πατρών)

ORamaVR: Μεταμορφώνοντας την Ιατρική Εκπαίδευση και Κατάρτιση

Ομιλητής: Σταύρος Κατερός
(Επικεφαλής VR UX Developer, ORamaVR)

Παρεμβατικές Εφαρμογές της Εικονικής Πραγματικότητας στην Ψυχική και Σωματική Υγεία

Ομιλήτρια: Μαριεντίνα Γκότση
(Creative Media & Behavioral Health Center, School of Cinematic Arts, University of Southern California)

REEFOCUS: Ένα Σύστημα Παιγνίου Μικτής Πραγματικότητας για τη Θεραπεία ΔΕΠΥ

Ομιλητής: Στέλιος Θωμόπουλος

(Εργαστήριο Ολοκληρωμένων Συστημάτων, Ινστιτούτο Πληροφορικής & Τηλεπικοινωνιών, Εθνικό Κέντρο Έρευνας Φυσικών Επιστημών «Δημόκριτος»)

16:15 - 16:30 | Διάλειμμα

16:30 - 17:30 | Συμπεράσματα Διημερίδας

Ιουλιανή Θεωνά, Πρόδρομος Τσιαβός

17:30 - 18:30 | Συζήτηση για την Ίδρυση της Κοινότητας VR στην Ελλάδα

Δημήτρης Χαρίτος, Πρόδρομος Τσιαβός και Μέλη της Επιστημονικής Επιτροπής

16:30 - 20:00 | Παρουσιάσεις Demo

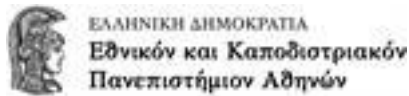
Πληροφορίες
Στέγη Ιδρύματος Ωνάση
Συγγρού 107
24 & 25 Νοεμβρίου 2018
Μικρή Σκηνή
Σάββατο 24 Νοεμβρίου | 09:30-20:00
Κυριακή 25 Νοεμβρίου | 10:00-20:00

Είσοδος ελεύθερη

Απαραίτητη κράτηση θέσης, με το όνομά σας στο digital@sgt.gr και το 213 017 8289

<http://www.sgt.gr/gre/SPG2199/>

ΣΕ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ



POWERED BY



Χορηγός Μετακινήσεων



Χορηγοί Επικοινωνίας

Η ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΗ



m-nopoli.gr

naftemporiki.gr

clickatlife.gr



parallaxi*
www.parallaximag.gr

εξώστης
www.exostipress.gr

dancepress.gr

in2life.gr



EPT



ΠΡΩΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
91.6 • 105.8
ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΡΑΔΙΟΦΩΝΙΑ



Με την υποστήριξη

αθηνόραμα

Χορηγός Φιλοξενίας

ATHENAEUM
INTERCONTINENTAL
ATHENS

Επίσημος Ιατρικός Υποστηρικτής

METROPOLITAN
HOSPITAL